

Choisir le bon trajet

La DTN de la FFB vous propose une série de fiches techniques éditées durant la saison 2001-2002, consacrées au 3 bandes et s'adressant à des joueurs du niveau technique 1 (environ 0,400 à 0,600 de moyenne générale sur 2,80m, voir organigramme de l'accueil, de l'initiation et de la formation de la FFB pour le billard carambole).

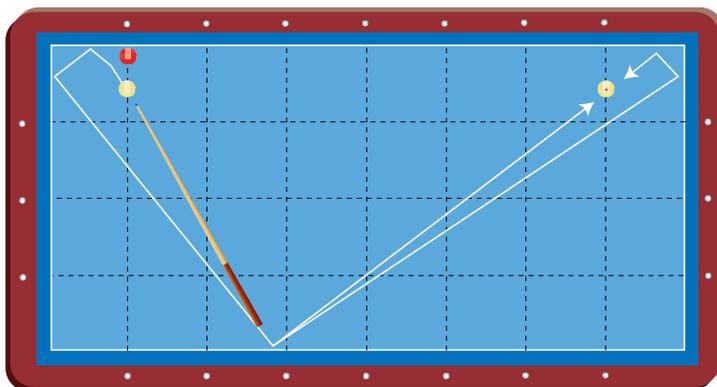


figure n°1

Dans cette situation, nous éviterons les solutions à droite ou à gauche de la bille pointée, trajets pourtant possibles et classiques, car la distance bille 1 - bille 2 est trop importante.

En revanche, le coup joué sur la bille rouge est plus fiable car celle-ci se trouve à proximité de notre bille rendant la réalisation plus aisée (notamment la touche de bille).

De plus, la bille 3, la bille pointée, est grosse car elle offre deux arrivées, l'une par 3 bandes, l'autre par 5 bandes (voir trajets dessinés sur la figure 1).

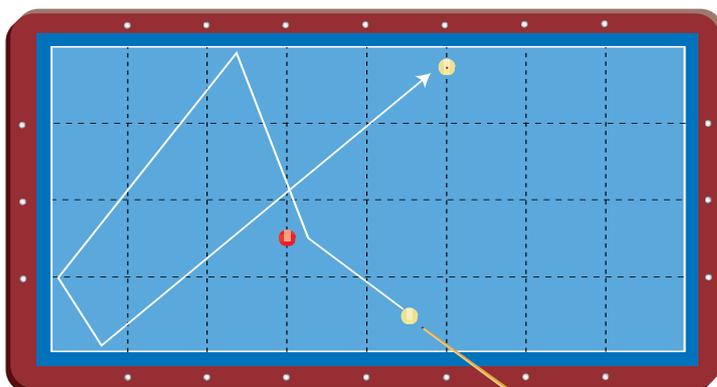


figure n°2

La situation de jeu proposée par la figure 2 offre également plusieurs solutions. Nous retiendrons le trajet dessiné sur le schéma jouant ainsi la bille "isolée" pour conclure le carambolage sur la bille "grosse".

La quantité de bille à jouer se situe entre demi et trois-quart de bille, attaque en haut.

Il existe une solution au moins à droite de la bille pointée et une autre à gauche de celle-ci, mais les trajets correspondants requièrent plus de précision et nous feraient conclure le point sur une bille 3 "petite".

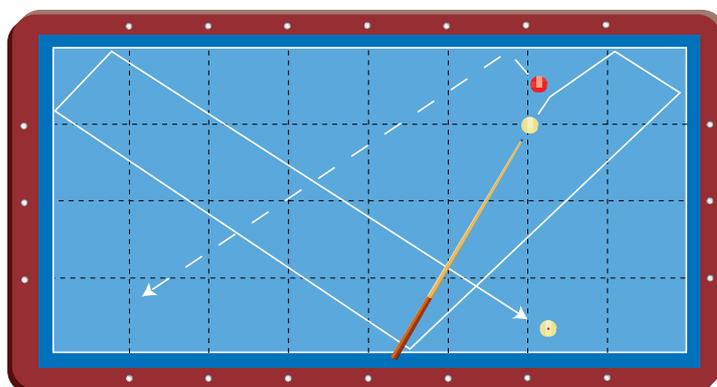


figure n°3

Deux trajets classiques s'imposent dans cette situation : trois bandes dans le tiers du billard par une finesse à gauche de la blanche et le coup par cinq bandes.

Cette dernière solution (trajet dessiné sur la figure 3) sera évidemment retenue car elle présente moins de difficulté de réalisation notamment en ce qui concerne la touche de bille compte tenu des distances. Il faut jouer peu de bille, avec suffisamment de puissance pour un trajet par cinq bandes au centre et bon effet (effet à droite dans ce cas).

Chaque situation de jeu offre, en général, plusieurs solutions et il est essentiel de pouvoir déterminer la plus adaptée. Il est conseillé de visualiser tous les trajets possibles (en jouant à droite ou à gauche des deux autres billes) afin de les évaluer. Jouer vers la bille la plus proche, conclure le carambolage sur une bille dite "grosse" sont des critères de choix fondamentaux.